

### Programmeren zonder computer met Robot taal







We beschrijven hier stap voor stap hoe je robot taal kan schrijven. Robots werken volgens bepaalde afspraken (instructies) die bij hem zijn geprogrammeerd. We maken daarvoor eerst afspraken hoe we de robot aansturen. We spreken commando's af die de robot moet gaan doen. Hij moet bekertjes in de juiste volgorde neerzetten.



1. Verdeel de taken:

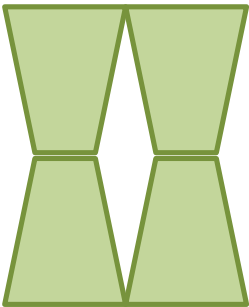
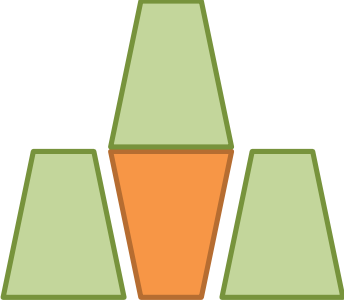
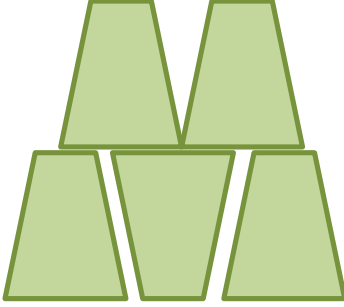
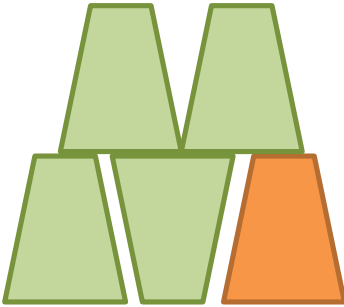
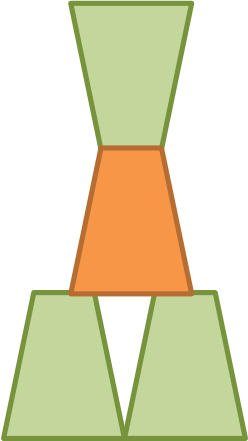
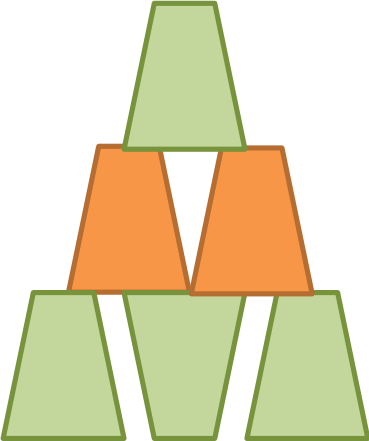
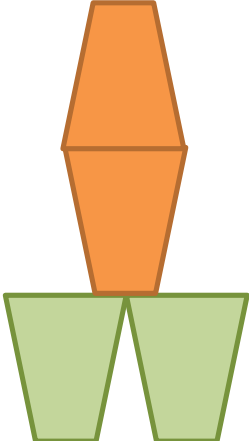
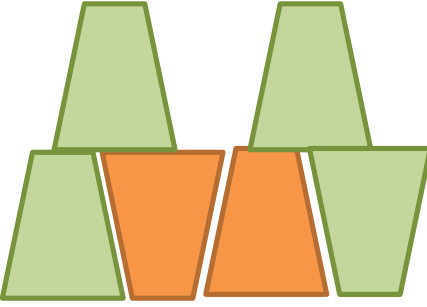
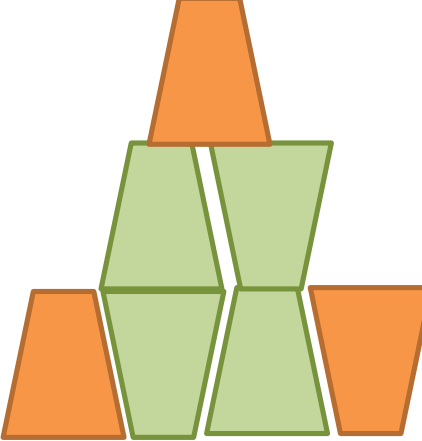
De robot	De Bouwer	De Programmeur

- De robot gaat naar de gang.
- Haal een figuur bij juf/meester.
- De bouwer stapelt de bekertjes volgens het voorbeeld.
- Schrijf hier het programma.
- Ieder bekertje op een nieuwe regel.

De 6 commando's voor de Robot					
					
Pak Op	Zet Neer	Rechts	Links	Draai Rechts	Draai Links


- Stapel de bekertjes weer in elkaar en draai het voorbeeld figuur om.
- Haal de robot.
- Geef hem de bekertjes en laat hem het figuur maken met behulp van het programma.
- Klopt het of moet je het programma debuggen?

Voorbeelden groep 7-8

 <p>Voorbeeld 1</p>	 <p>Voorbeeld 2</p>	 <p>Voorbeeld 3</p>
 <p>Voorbeeld 4</p>	 <p>Voorbeeld 5</p>	 <p>Voorbeeld 6</p>
 <p>Voorbeeld 7</p>	 <p>Voorbeeld 8</p>	 <p>Voorbeeld 9</p>
<p>De leerlingen kunnen eigen voorbeelden verzinnen.</p>		